



ФИНАЛЕН ИЗВЕШТАЈ

ПРОЕКТ „УЧИМЕ ПРЕКУ ИГРА“ (Apprendre par le jeu)

ООУ.ЃОРЃИЈА ПУЛЕВКИ-АЕРОДРОМ, Скопје

ОПИС НА ПРОЕКТОТ

Проект од програмата Ерасмус + , акција 229- Стратешки партнерства-Училишно образование- Размена помеѓу училишта

Регистрациски број:2019-1-FRO1-KA229-062121_4

Проектот е започнат 01.10.2019

Поради настанување пандемија проектот е продолжен (поднесено барање и добиено одобрување од Националната агенција за европски образовни програми и мобилност) до 01.10.2022

Износот на сретствата на одобрениот проект е 18 430 евра или 1 145 000,00денари, кои ќе бидат приходовани на приходно konto 742114 –приходи од европска унија

Проектот е одобрен и се води во ООУ.Ѓорѓија Пулевски-Аеродром, Скопје.

Овој проект го направен врз основа на принципот дека играта е начин на изразување на младите,детето и факторите во неговиот развој. Најмногу време за играње трошат децата од градинка и основно училиште. Тоа е витална потреба како јадењето и спиењето. Овој проект развива комуникација на странски јазик. Сите учесници ги користат дигитални алатки. Ова партнерство ги зајакнува нашите образовни вредности, контактот помеѓу градот, родителите и училиштата како и националниот став и европскиот идентитет на учесниците. Учениците и наставниците ќе добијат различни методи на ниво на игра во учењето. Игрите ќе им помогнат децата со тешкотии во учењето. Ќе можат подобро да учат и развива социјални односи. Детето ги вклучува во неговата игра сите негови сетилни, моторни и вербални капацитети.

Сакаме да им понудиме можност да учат додека се забавуваат. Учесниците на ова партнерство ќе научат различни игри/алатки за учење специфични за секоја земја.

УЧЕСНИЦИ ВО ПРОЕКТОТ

Notre dame France

Gradinita cu Program Prelungit Baia de Fier Roumanie

Szent Gellért Római Katolikus Általános Iskolaés Óvoda Hongrie

Buivydiskiu pagrindine mokykla Lituanie

OOU GORGIJA PULEVSKI Macédoine (république de)

Проектот е започнат во 2019г. но поради пандемијата доби продолжување до октомври 2022год. Реализирани се мобилности од проектот кои се планирани и тоа: Баја Де Фиер-Романија, Таб-Унгарија и Винус-Литванија и Барбентане Франција. Еден од учесниците од проектот „учиме преку игра“ се откажа, и за тоа навремено ја известивме Националната агенција и во консултација со истата на последната мобилност ја реализиравме со четворица наставници. А ние бевме домаќини на мобилноста во Н.Македонија. На овие мобилности присуствуваа наставниците: Љубинка Стојановска, Јулија Петровска и Добрила И.Дукоска и Маја Попова Мачовска.

За овие патувања има еуропасс (покани, програми, патнички налози, осигурувања, фискални сметки, авионски карти, извештаи) а после секое патување одржувани се десиминации преку презентации и работилници во училиштето за стекнатите знаења и вештини.

Проектот е поставен на етвининг платформата и на него се постирани активностите од мобилностите

<https://school-education.ec.europa.eu/en/etwinning>

Има своја страница: <https://www.facebook.com/groups/564345990997036>

<https://www.facebook.com/111658040266052/photos/pb.100063663305237.-2207520000./696853168413200/?type=3>

[https://www.facebook.com/photo/?fbid=696853108413206&set=pb.100063663305237.-2207520000.](https://www.facebook.com/photo/?fbid=696853108413206&set=pb.100063663305237.-2207520000)

ПРИДОБИВКИ ОД ПРОЕКТОТ

Ќе ги набљудуваме децата во нивната слободна игра, ќе ги запознаеме и ќе ја оцениме нивната стекнати знаења и нивните потреби. Набљудувајќи ги децата во играта управуваме со конкретни дејства поддршка истовремено почитувајќи ги нивните иницијативи и избори. Наставникот ќе преземе иницијатива на играта и ќе покани едно или повеќе деца да играат во перспектива да ги натераат да стекнат специфично учење. Играта ќе биде интегрирана во наставната сесија и, како во други сесии за учење, тоа ќе ги доведе децата до:

- размислуваат и решаваат проблеми;
- вежба, тренира, само-тренира, автоматизира;
- мемори или потсети.

Сите други активности, надвор од часовите, како што се моментите споделени со возрасните (излети, прошетки, емисии, посети, културни и едукативни активности, освен игри), придонесоа за постигнување на целите на проектот.

Како финален производ направивме БРОШУРА со примена на игри во текот на часовите (еден примерок заедно со финалниот извештај Ви доставувам).

Извештај од мобилност во Баја Де Фиер, Романија

Мобилноста е реализирана од 17.11.2019 до 22.11.2019 година.

Прв ден

- децата ќе ги примат своите партнери со леб и сол, во однос на романската традиција, облечени во популарни носии;

- добредојде од директорот;

- презентација на проектни делегации;

- посета на училиштето;

- дебати и дискусии: „Иновативни педагошки практики“, секој тим презентира ТЕЦ за игри и нивната улога во развојот на детската личност.

Цел: запознавање со проектните тимови, знаење лице-в-лице.

Резултат: USB клуч со сите презентации на партнерите.

Втор ден

- работилница (набудување во час, голем дел): спортски игри „Камен мост“.

Цел: да се открие романскиот образовен систем и наставните методи што се користат во час;

Шоу (театар) направено со деца: „Ликови на познати приказни“.

Резултат: видео

- Посета на спомениците на културата во округот Горј;

Цел: откријте ја културата на нашиот регион. Резултат: дидактички картички, електро-игра.

Трет ден

- Работилница со среден дел: сликање на стакло или на хартија- „Играње деца! " Цел: да се открие романскиот образовен систем;

Резултат: изложба на сработеното.

- тркалезна маса отворена за јавноста: дискусии за игрите ... wille ги поканиме родителите, месната заедница, инспекторот, печатот да ги известат партнерите, целите на проектот, да ги презентираат активностите спроведени за време на подвижноста;

Резултат: изложба на детски дела.

Четврт ден

- работилница со малиот дел: „Игра 5 значење“. Цели: развој на капацитетот на усното изразување, разбирање на употребата на

Повик за предлози 2019 Сесија 1 КА2 - Соработка за иновации и размена на добри практики

КА229 - Партнерства за размена на училишта

Идентификатор на формуларот КА229-47В8D08В Рок на пријавување (време на Брисел) 21 март 2019 година 12:00:00 часот значења на вербалните структури; промоција на набудување, тактилно-кинестетички, визуелни, аудитивни, миризливи и вкусни перцепции;

- Дискусии и дискусии за дидактичките методи што ги користат партнерите за организираните игри присутни во Романија;

Петти ден:

- Прием во градското собрание, средба со градоначалникот на селото Баја де Фиер;

Цел: да се открие соработката помеѓу романските училишта и јавните власти, локалната заедница.

- Проценка на активностите за учење и обука во Романија: прашалници, забелешки, коментари, мислења ...;

- доставување сертификати на учесниците;- извештај за мобилност и продолжување на проектот.

Извештај од мобилност во Унгарија

реализирано од 27.09.2021 до 01.10.2021 година

Работни сесии

Прва работна сесија - понеделник 27 септември 2021

Официјален пречек од директорот и колегите

Вовед во неделата, практични детали

Слики и видео:

Овластување за права на сликите – Дали му е дозволено на секој ученик да биде на интернет? Секое училиште побара овластување од родителите – можно е да се објават слики на ученици на интернет доколку се поврзани со проектните активности.

Наставниците учесници се согласни да бидат објавени на интернет во работна средина

(тука не спаѓаат оброците)

Се што е напишано во апликацијата е задолжително.

Секогаш ќе се навраќаме да провериме дали работиме правилно.

9-10: 00 Прием на партнерите, посета на зградата на нашето училиште, поздрав

на дирекцијата, почеток во Унгарија.

10: 00-10: 30 Мала програма на ученици, унгарски фарандоли

11: 00-12: 30 Презентација на унгарскиот училишен систем (ППТ)

Дискусија за различните системи со партнерите.

13: 00-14: 00 часот: Ручек

14: 00-16: 00 Средба со градоначалникот на Таб. Прикажи за нашите партнери со учество на дувачкиот оркестар на нашиот град, студенти на нашето училиште и народни танчери.

Голема фолклорна фарандола “

16:00 часот -Посета на галеријата На Ференц во Таб

Втора работна сесија - вторник 28 септември 2021 год.

9: 00-11: 30 Посетете го градинката,

Активности на часови во градинка во различни групи

Музика за деца на возраст од 3 до 6 години. Игри на движење и ритам.

Народно творештво на најмалите ученици со помош на детски музички инструменти

Мазакота- игра

11: 30-12: 00 Посета на Католичката црква Таб

12: 00-13: 00 Работа и дискусија за работа во класа во градинка. идеи со партнери.

13: 00-14: 00 Ручек

14: 00-15: 30 Интерактивна игра што се користи во католичкото образование.

Дискусија за ова Игра.

Работете на платформата за е-твининг.

16: 00- Посета на музејот Зичи Михали во Зала

Трета работна сесија - среда 29септември 2021 год

8: 55-9: 40 Математички игри што се користат на час. (3-ти клас). Каде учениците од веќе понудените ресурси учат и вежбаат математика(множење). Користење на интерактивна табла и користење на игри за математика.

10-10: 45 Интерактивни игри во училница, игри за вежбање веќе научено знаење (4 клас)

10: 55-11: 40 Пеење и ритам игри, претставување на методот од Кодали

12: 00-13: 00 Тркалезна маса околу презентираниите игри

13: 00-14: 00 Ручек

14:00 часот Екскурзија-посета на езерото Балатон. Посетете го центарот за посетители на

Balatonföldvár (место каде што нашите студенти учат за езерото интерактивно)

Четврта работна сесија - четврток 30 септември 2021 год.

8: 55-9: 40 Презентација на методот, "Mozgáskotta" = белешките на движења "- метод измислен од унгарски психолог.

10-10: 45 Игри во 1-ви класа.

10.55-11: 40 Игри со движења

11: 50-13: 00 Презентација на веб-страницата на проектот, Учење преку игра "

Дискусија за содржината на страницата. Соберете фотографии од видеата на партнерите.

Улогата на Youtube во нашиот проект.

13: 00-14: 00 Ручек

14: 00-16: 00 Посета на збирката етнографија на Таб. Работилница за гости.

16: 00- Посета на црквата Андокс. Многу позната црква, ова мало село е

место многу посетено од аџии.

19:00 Вечерна забава

Петта работна сесија - петок 01 октомври 2021 год.

9:00 Работа на платформата Е-твининг

Евалуација на унгарската обука

Работете на платформата на ЕУ. Испораката на сертификатите ажурирањето го исполнува

во Литванија, извештај за мобилност во Унгарија, прашања и одговори

12:30 Ручек

13:30 Голема градинка со сите возбудливи работи под плови игри.

Учеството во овие активности ќе овозможи:

-знај училишен живот во Унгарија

-да стекнува вештини на различни начини и да развива идентитет

европски

знај го методот, Мозгоскота “

промовирајте ги игрите што се користат во училиштето Сент Гелерт во Таб

-да се впије унгарскиот начин на живот и култура

13h-15h Евалуација на обука во Унгарија. Доставување на сертификати. Europasses.

Учеството во овие активности ни овозможи:

- запознавање на училишниот живот во Унгарија;
- откривање на иновативни наставни методи и вештини како и дополнителни компјутерски вештини;
- знаења за да се користат работи и апликации во различни активности;
- се стекнавме со вештини на различни начини за развивање на европски идентитет.

Извештај од мобилност во Литванија

реализирано од 15.11.2021 до 19.11.2021 година

Работни сесии

Прва работна сесија - понеделник 15 ноември 2021

Официјален пречек од директорот и колегите

Вовед во неделата, практични детали

Слики и видео:

Овластување за права на сликите – Дали му е дозволено на секој ученик да биде на интернет? Секое училиште побара овластување од родителите – можно е да се објават слики на ученици на интернет доколку се поврзани со проектните активности.

Наставниците учесници се согласни да бидат објавени на интернет во работна средина

Се што е напишано во апликацијата е задолжително.

Секогаш ќе се навраќаеме да провериме дали работиме правилно.

09:00-10.30 часот Презентација на одделот „Судерве“ на училиштето Buivydžių pagrindinė mokykla, презентација на неделните активности

10: 30-11: 30 часот Информатика за деца од 3 до 6 години. „Pixel art“ и „Bee-bot“.

Практични активности за учесниците во проектот. Изработка на кодиран цртеж „срце“ обоен во боите на Литванија. Практичен приказ на програма за кодиран цртеж активиран за активност по желба со движење, мелодија, звуци или дејство активирано од сликата

- програма Quiver на таблети кодирано со цртежот кој е однапред обоен од учениците (пример возење на автомолил, активен вулкан и сл)

11:30 – 12:30 часот Ручек со училишната заедница и наставниот кадар претставување на литванската кујна

12:30 до 13:30 Средба со учениците. Презентација на училишта и партнерски земји. Претставување на земјите учеснички преку подготвените видео материјали за својата татковина и училиштето во кое учат работат од каде доаѓаат, особините на училиштето и сл

13:30 до 14 часот Презентација „Bee-bot“ за деца од различна возраст. Кодирани движење на мини роботчиња - пчелки по поле со поставени цели на движење.

14-17 часот Посета на црквата Судерве - „Sudervė“..

Посета на Кернаве „Kernavė“ (оваа локација е наследство на УНЕСКО)

Втора работна сесија - вторник 16 ноември 2021 год.

09:00-09:30 Игри со математика и движење за 7- годишни ученици. Прикажани беа повеќе подвижни игри со цели од математика и социјално однесување на емоционални состојби.

9:30 - 10:00 часот Игри со QR кодови. (Во класа 1). Учениците истражуваа со таблети кодови скриени по училната кои пак кодови означуваа буква која треба да ја подигнат од касата за букви и во својата група да состават именка - се мереше брзината снаодливоста, соработливоста на членовите во тимот и организираноста на играта во групата. Потоа на таблетите ги бараа во цртежи именките - во програма scratch и создаваа слика соодветна според откриените именки (пример: дрво, снег, зима, куќа)

10: 10-11: 00 часот Инженерски игри за деца на возраст од 3 до 6 години. Изградба на мебел.

Архитектонски проект за деца од 7 години. Учениците имаа дел завршена активност на моделарство на дом изработка на куќа со мебел и приказ на членови на семејство кое го обработувале од дадена приказна и го презентираа секое семејство како функционира и како се однесуваат и чувствуваат луѓето во него. Апликација за треперење. За да се покаже какво е трпението и толеранцијата во секој од домовите.

11-12 часот Практични активности за учесниците на проектот. Истата задача ја имавме и ние да го претставиме нашиот тим и просторија каква толеранција и треперење има во нашиот тим секој го претстави својот лик и го смести те залепи во куќичката.

12 до 13 часот Ручек

13 -14 часот Презентација на литванскиот училишен систем. Дискусија.

14:30 - 17 часот Како да користите QR кодови за едукативни активности? Активности практики за учесниците на „Знаење за стариот град од Вилнус со QR кодови“ . За подарок на учесниците на мобилноста беа поделени градска карта на позначајни знаменитости во главниот град со кодови кои откако ќе ги активираш добиваш информации од интернет за дадената локација објект или културна институција.

17-18 часот Посета на музејот на играчки. Музеј во кој е дозволено се да допреш, да разгледаш и да си поиграш.

Трета работна сесија - среда 17 ноември 2021 год

09:00-10:00 Изработка на виртуелна книга во второ одделение. Задачата беше од природни науки истражување и подготовка на презентација за одредена група растенија, Пребарува податоци за опстојување на еден вид растение Кога се сади пресадува на каква температура која светлина и топлина и колку вода му е потребно за да преживее става и слики музички ефекти потоа се пријавува кај наставникот и презентира пред целиот клас. Практични активности со учесниците имено учениците бираат по еден од учесниците го канат на своето работно место и му покажува а потоа го следи во работата за да си ја изработи својата книга.

10-11 часот Музика за деца на возраст од 3 до 6 години. Игри на движење и ритам. Народно творештво на најмалите ученици со помош на детски музички инструменти (дрвени стапчиња, свонци, тропалки, марами и сл)

11:00-12:00 часот „Скоти оди!“ во 3 клас. Игра за програмирање - Скоти е маскотата на која треба да и се програмира патот на движење за да излезе од лавиринтот и да реши повеќе задачи поминувајќи го патот до целта. Потоа наредените чекори од играта се скенираат со таблет или телефон и се појавува патеката по која Скоти се движи решава проблеми и стасува до целта. Ако има грешка нема откажувањер се повторува програмирањето додека не стаса до целта.

12 до 13 часот Ручек

Од 13 до 17 часот Екскурзија - посета на Тракаи - Trakai. Културна програма за запознавање со културното наследство на Литванија

Четврта работна сесија - четврток 18 ноември 2021 год.

09:00-10.30 часот Презентација на училиштето „Buivydiškių pagrindinė mokykla“. Запознавање со централното училиште каде што учествувавме на Продажен панаѓур на учениците со цел прибирање на парични средства за хуманитарно учество во дом за заштита на бездомни животни (кучиња)

11:00 - 12:00 часот LaQ во математика во 1 клас. Со помош на овие спојувалки учениците решаваа задачи со собирање и одземање така што ги спојуваа односно разделуваа низите од споени квадратни делчиња според зададената задача (пример $9+4=13$ или $15-6=9$) потоа на зададени задачи откриваа слика закачувајќи ги и спојувајќи ги квадратите според решението на задачата.

12 до 13 часот Ручек

13:00-14:00 Час по познавање на светот во 4 одд. Virtuali-Tee и Хуманоид 4D + Учениците веќе одржале повеќе часови на кои усвоиле знаења за органите и системите на човечкиот организам како скелет, систем за крвоток или систем за варење на храната Во групи веќе изработиле хамери со задачата на нивната група и во презентацијата на часот освен презентираниите прибори податоци со помош на специјална кодирана маица и вклучување на кодот на програмата Kahoot! во 4 Д се прикажуваше и системот за кој веќе зборуваа пример систем на крвоток се прикажува движење на крвта низ вени и артерии до срцето во него и обратно. Откако презентираа сите групи учениците играа квиз со помош на таблети и телефони се пријавува секој ученик и мерејќи ја точноста и брзината на одговорот се добиваат бодовни листи и победници.

14:00 - 15:00 часот Компјутерски науки и музика во интердисциплинарност преку повеќе програми Worwal, musiclab.chromeexperiments.com. ите можат да следат ритам да свират на инструмент да креираат звуци и композиции кои користат за наставата по музичко.

18 часот Вечера со наставниот тим

Петта работна сесија - петок 19 ноември 2021 год.

Од 9 до 9:45 часот Оркестар во „Seaux d'eau“. На разглас во дворот со сите ученици на канти со дрвени стапчиња беше изведен перформанс на тапани ритмички игри движење а потоа и заедничка игра со движење на дадена музика. Народни песни и LaQ. за да се негува народната песна беше дадена фраза од ноти која со помош на сложувалките LaQ се составуваа форми кои покажувајќи и следејќи ги според запишаните ноти се пееја во два гласа задачите. Потоа во придружба на ДМИ ја изведоа и песната во два гласа.

10-11 часот Часови по компјутер во 4 одд. Фотонски робот. Учениците во групи и со по еден или два од учесниците на проектот програмираа и реализираа изработена програма на таблетот со наредби на фотонскиот робот.

11-12 часот Практични активности за учесниците на проектот. Ротирање на групите на повеќе позиции се обидоа сите да програмираат.

12 до 13 часот Ручек

13h-15h Евалуација на обука во Литванија. Доставување на сертификати. Europasses.

Учеството во овие активности ни овозможи:

- запознавање на училишниот живот во Литванија;
- откривање на иновативни наставни методи и вештини како и дополнителни компјутерски вештини;
- знаења за да се користат работи и апликации во различни активности;
- се стекнавме со вештини на различни начини за развивање на европски идентитет.

Извештај мобилност Македонија (домаќини)

Реализирано од 04 април до 08 април 2022

понеделник 04 април

Часови Активности

9:00-9:30 Добредојдовте кај партнерите

9:30-10:30 Пречек со пригодна приредба од учениците од нашето училиште

10:30-11:30 часот посета на училиштето и училишниот терен

11:30-12:00 математика и роботот DASH (користење на апликација и платформа)

12:00-12:30 природонаучен експеримент (топење)

13:00-14:00 ручек

14:00-17:00 Посета на кањонот Матка (овој локалитет е наследство на УНЕСКО)

18:00 вечера

вторник 05 април

Часови Активности

9:00 – 10:15 прва одд, игра мува ,македонски јазик

10:15-11:30 мозаик математика

приказна за раскажување

11:30-12:30 игра: ред и извршување природни науки

12:30-14:00 ручек

14:00-18:00 Куќа на Мајка Тереза, Плоштад, Стар град

18:00 вечера

среда 06 април

Часови Активности

8:30-9:00 презентација на македонскиот училишен систем

9:30-11:30 Културно-историска посета на Охрид

11:30-17:00 ручек

стариот амфитеатар, Плаошник, Софиската црква, Канео, Куќата на Робевци, пристаништето

17:00 враќање во Скопје

четврток 07 април

Часови Активности

8:30-9:30 учиме играјќи: имај убав ден пријателе

9:30-11:30 игри кои се применуваат на часот по физичко и здравствено образование

11:30-12:00 часот за играње музичко образование

12:00 -13:00 работилница за народни носии

13:00-14:00 ручек

14:00-18:00 Музеј на македонската револуционерна борба, Црквата Свети Климент Охридски,

гала вечера

Петок

09:00 10:00 Емоции, Животни вештини

10:00-12:00 часот Евалуација на македонски јазик

Работете на платформата на Европската унија. Ажурирање за издавање сертификати, извештај за мобилност во Македонија, прашања и одговори

12:13:00 ручек

13:00-14:00 Еуропас

Извештај од мобилност во Франција

реализирано од 13.06 до 17.06.2022 година

Организатор: Ecole Notre Dame 2 chemin des écoles 13570 BARBENTANE

Работни сесии

Прва работна сесија - понеделник 13 јуни 2022:

- Официјален прием од директорката на училиштето
- Посета на Le Parc du Cosmos - научен, културен и образовен парк отворен, посветен на фасцинантните откритија во астрономијата и вселената.
- Посета и активности во Планетариум- интерактивни и визуелни сесии од научен посредник во интеракција со неговата публика. Употребата на симулатор на небото (свезди, соѕвездија, видливи планети) надолнето со проекција на астрономски слики и видеа.
- Активност „Математичка прошетка“ – метод на Монтесори

Втора работна сесија -вторник: 14.06.2022

- Активност „Игра на зборови“- раскажување детска приказна преку игра за подобрување на учењето во кабулар.
- Активност „Медитација“- опуштање на телото и зголемување на концентрацијата на учениците.
- Работилница по математика „Флексибилно седење“. Математички активности засновани на МНМ (Heuristic Method of Maths).

Трета работна сесија среда : 15.06.2022

- Презентација на образовниот систем на Франција
- Подготовка на книга во која се сумирани реализираните активностите од проектот.
- Посета на културни знаменитости

Четврта работна сесија Четврток: 16.07.2022

- Работилница „Излези во планина“ - инспирирана од играта Koh – Lanta. Индивидуално и тимско истражување на учениците во природа.
- Активност „Escape game“ - серија од загатки и тајни пораки. Тимот работи заедно на решавање на загатките за да избега од собата.
- Посета на културни знаменитости

Петта работна сесија петок:- 17.06.2022

- Активност „Рели“ - развивање чувството за набљудување кај децата, да научат да се ориентираат во просторот, да го пронајдат својот пат и да соработуваат работејќи како тим.
- Евалуација на мобилноста во Франција, работа на платформата Етвининг. Издавање на сертификати и Еуропас.

Во прилог се фотографии од спроведените активности

Цели на мобилноста:

- нови игри за учење
- запознавање со училишниот систем на земјите учеснички во проектот
- разменување идеи за игри за полесно учење
- работилници преку кои студентите и наставниот кадар ќе стекнат нови знаења и ќе научат да користат дидактички материјали

Учеството во овие активности ни овозможи:

- запознавање на училишниот живот во Франција;
- откривање на иновативни наставни методи и вештини како и дополнителни компјутерски вештини;
- знаења за да се користат работи и апликации во различни активности;
- се стекнавме со вештини на различни начини за развивање на европски идентитет.

Координатор:

Добрила И.Дукоска

070356422

Маил:bibi77@t.mk